



START

2
→

Wszyscy uczestnicy gry zaczynają w miejscu startu. Gracze kolejno rzucają kostką i poruszają się w kierunku mety o wylosowaną ilość pól. Jeśli ruch zakończy się na jednym ze specjalnie oznaczonych pól, należy dodatkowo przesunąć pionek o wskazaną ilość pól we wskazanym kierunku. Zwycięzcą jest ten z graczy, który jako pierwszy dotrze do mety.

4
→

3
→

5
←

META

